

## **REGULAMIN PRACOWNI INFORMATYCZNEJ**

### **Przepisy ogólne**

1. Zasobami sprzętowymi i programowymi zarządza administrator (nauczyciela informatyki).
2. W pracowni odbywają się zajęcia wymagające stosowania technik komputerowych.
3. Uczniowie i słuchacze mogą przebywać i pracować w pracowni jedynie pod opieką nauczyciela posiadającego odpowiednie kwalifikacje i umiejętności.
4. Każdy uczeń posiada wyznaczone miejsce pracy, którego nie wolno mu zmieniać, chyba, że za zgodą nauczyciela.
5. Zabrania się korzystania (włączania) ze sprzętu komputerowego bez uprzedniego pozwolenia nauczyciela prowadzącego zajęcia.
6. Uczeń jest zobowiązany opuścić pracownię informatyczną w czasie przerwy i spożytkować ten czas na odpoczynek i zjedzenie posiłku.
7. Bezwzględnie zabrania się wnoszenia przez uczniów jedzenia, picia do pracowni oraz co za tym idzie spożywania posiłków i napojów przy stanowiskach komputerowych.
8. W pracowniach informatycznych obowiązuje bezwzględny zakaz korzystania z telefonów komórkowych. Uczniowi, który dwukrotnie złamie zakaz nauczyciel ma prawo skonfiskować aparat telefoniczny.
9. Z komputerów i Internetu można korzystać jedynie do celów dydaktycznych.
10. Zabronione jest bezwzględnie wykorzystywanie szkolnych komputerów i szkolnej sieci komputerowej do celów nie związanych z edukacją. Zabrania się m.in. grania w gry on-line (Ogame, Tibia, Plemiona, The West, itp.) i odczytywanych z twardego dysku, wchodzenia na portale typu „Nasza klasa”, „Fotka”, FotoBlog”; wchodzenia na strony o tematyce erotycznej, rasistowskiej, obrażających uczucia estetyczne i moralne innych; posługiwania się komunikatorami on-line i odczytywanych z twardego dysku (np. GaduGadu, Tlen)
11. Istnieje możliwość korzystania z pracowni poza godzinami lekcyjnymi (po uprzednim uzgodnieniu z nauczycielem), tylko w celu przygotowania materiałów na zajęcia dydaktyczne. Po pracy indywidualnej należy zostawić porządek.
12. Nie wolno przechowywać plików o treści sprzecznej z ogólnie przyjętymi normami moralnymi.
13. Zabronione jest obrażanie uczuć innych użytkowników przez wysyłanie niegrzecznych listów, wiadomości oraz zdjęć.
14. Po stwierdzeniu, że w zasobach użytkowników znajdują się pliki pornograficzne i inne niedozwolone dane, konto takiego użytkownika może zostać nieodwracalnie skasowane bez uprzedzenia.
15. Zabrania się instalowania na dyskach lokalnych komputerów znajdujących się w pracowni oprogramowania przyniesionego z zewnątrz lub ściągniętego z Internetu.
16. Składowanie własnych i usuwanie istniejących na dyskach twardych plików jest niedozwolone. Własne dane należy przechowywać jedynie na indywidualnym koncie w lokalnej sieci komputerowej lub dysku wyznaczonym przez nauczyciela.
17. Niedozwolone jest dokonywanie przez użytkowników jakichkolwiek napraw, przekonfigurowywania sprzętu, samowolne manipulowanie sprzętem (przełączania i odłączania klawiatur, monitorów, myszy, kabli sieciowych, rozkręcania jednostek centralnych itp.).
18. Nie wolno tworzyć oraz eksperymentować z programami wirusowymi, niszczącymi zasoby programowe i sprzętowe.

19. Administrator (nauczyciel informatyki) przydziela każdemu użytkownikowi prawa do konkretnych zasobów lokalnej sieci komputerowej. Stanowczo niedopuszczalne są działania, mające na celu uzyskanie nieupoważnionego dostępu do zasobów sieci (w tym zmiana haseł dostępowych).
20. Uczniowie i słuchacze mają prawo używać wyłącznie własnych kont w sieci komputerowej.
21. Użytkownicy mają obowiązek zadbać o ochronę swoich zasobów poprzez częstą zmianę hasła i nie udostępnianie ich innym użytkownikom sieci. O podejrzeniu naruszenia integralności danych przechowywanych na lokalnym koncie należy niezwłocznie poinformować administratora sieci.
22. Użytkownicy ponoszą odpowiedzialność finansową za szkody spowodowane niewłaściwym użytkowaniem sprzętu komputerowego.
23. W trosce o ochronę antywirusową i poprawną pracę systemu, zabrania się samowolnego używania w pracowni własnych dyskietek. Użycie dyskietek możliwe jest jedynie po uzyskaniu zgody nauczyciela i sprawdzeniu programem antywirusowym.
24. Zabrania się uczniom obsługi pomocy i środków dydaktycznych bez zgody nauczyciela.
25. W pracowniach z komputerami typu IBM (z systemem operacyjnym Windows lub Linux) mogą prowadzić zajęcia wyłącznie nauczyciele posiadający odpowiednie kwalifikacje i umiejętności, potwierdzone przez dyrektora szkoły.
26. W pracowniach z komputerami typu MAC (z systemem operacyjnym MacOS) mogą prowadzić zajęcia wyłącznie nauczyciele przedmiotów informatycznych i technicznych oraz nauczyciele, którzy przeszli odpowiednie szkolenie i zdali egzamin z obsługi komputerów MAC z wynikiem pozytywnym.
27. Uczeń, który złamał jakikolwiek punkt regulaminu może zostać ukarany przez nauczyciela uwagą – od -5 do -20 punktów.
28. Fakt notorycznego łamania regulaminu pracowni informatycznej przez ucznia jest zgłaszany dyrekcji szkoły.

#### **Czynności do wykonania przed rozpoczęciem zajęć**

29. Uczniowie, którzy mają na danej godzinie lekcyjnej zajęcia w pracowni komputerowej wchodzi do niej pod opieką i za zgodą nauczyciela prowadzącego, po uprzednim ustawieniu się pod klasą.
30. Przed przystąpieniem do pracy, użytkownik zobowiązany jest sprawdzić sprawność sprzętu, na którym zamierza pracować. O zauważonych usterkach należy bezzwłocznie poinformować nauczyciela prowadzącego zajęcia lub administratora sieci. Uruchamianie i praca przy zdjętej obudowie jednostki centralnej może być przyczyną porażenia prądem elektrycznym.
31. Dostosować stanowisko pracy do swoich potrzeb (wyregulować krzesło i nachylenie monitora).

#### **Czynności do wykonania po zakończeniu zajęć**

32. Po zakończeniu zajęć należy bezwzględnie uporządkować swoje stanowisko pracy i pracownię (wyłączyć komputer, zasunąć krzesło, zebrać papiery, zetrzeć tablicę, itp.) oraz zgłosić ten fakt nauczycielowi prowadzącemu zajęcia.

#### **Zasady postępowania w sytuacjach awaryjnych stanowiących zagrożenie dla życia lub zdrowia uczniów i słuchaczy**

33. W razie wypadku (np. porażenia prądem) należy natychmiast wyłączyć urządzenie stanowiące zagrożenie, powiadomić nauczyciela oraz udzielić pomocy przedlekarskiej poszkod-

wanemu, dbając przy tym o własne bezpieczeństwo.

34. W przypadku zauważenia iskrzenia, wydobywającego się z komputera dymu, wycucia swądu tłącej się izolacji lub spostrzeżenia innych objawów mogących spowodować pożar, należy natychmiast wyłączyć zasilanie główne i powiadomić o tym fakcie nauczyciela prowadzącego zajęcia.
35. W przypadku ogłoszenia alarmu w szkole należy bezwzględnie zastosować się do poleceń nauczyciela mających na celu ochronę zdrowia i życia uczniów.