

KONKURS DLA KLAS I-II: PLAN ZAGOSPODAROWANIA SZKOLNEGO BOISKA (MAKIETA)

Regulamin konkursu

Termin składania prac: do 11 marca 2009

Rozstrzygnięcie konkursu: 13 marca 2009

Zasady oceniania:

Na każdym poziomie klas wyłonieni zostaną laureaci, którzy otrzymają następującą ilość punktów w ramach konkursu "Najlepsza z Najlepszych":

1. Klasy I: I miejsce – 5pkt, II miejsce – 4pkt, III miejsce – 3pkt, IV miejsce – 2pkt, V miejsce – 1pkt.
2. Klasy II: I miejsce – 6pkt, II miejsce – 5pkt, III miejsce – 4pkt, IV miejsce – 3pkt, V miejsce – 2pkt, VI miejsce – 1pkt.
3. Klasy, które nie wezmą udziału w konkursie dostaną po 0 pkt.
4. Ponadto klasy, które zajmą miejsca od I-III czeka nagroda-niespodzianka.

Zasady szczegółowe:

1. Za przygotowanie koncepcji pracy oraz zebranie materiałów niezbędnych do jej wykonania odpowiedzialni są wszyscy uczniowie w klasie.
2. Każda z klas reprezentowana jest przez 4-5 osobową drużynę, której zadaniem jest:
 - nadzór nad zebraniem materiałów niezbędnych do wykonania pracy (tektura, puszki, modelina, papier, farby, klej, taśma klejąca, itp.),
 - zebranie w całość pomysłów poszczególnych uczniów w klasie,
 - dokonanie pomiarów szkolnego boiska, tak aby wykonany projekt odpowiadał wymiarom i układowi rzeczywistego boiska,
 - wykonanie projektu zagospodarowania szkolnego boiska w **formie makiety**.

Uwaga!

Przy ocenianiu prac będzie brana pod uwagę szczególnie:

- pomysłowość,
- estetyka wykonanych prac,
- ekologiczność wykorzystanych materiałów.

Zapraszamy i życzymy powodzenia !!!

Więcej informacji na temat konkursów udzielają nauczyciele informatyki i techniki.

KONKURS DLA KLAS III: PROJEKT SZKOLNEJ MASKOTKI (DOKUMENTACJA I PROTOTYP)

Regulamin konkursu

Termin składania prac: do 11 marca 2009

Rozstrzygnięcie konkursu: 13 marca 2009

Zasady oceniania:

1. Na każdym poziomie klas wyłonieni zostaną laureaci, którzy otrzymają następującą ilość punktów w ramach konkursu "Najlepsza z Najlepszych": I miejsce – 8pkt, II miejsce – 7pkt, III miejsce – 6pkt, IV miejsce – 5pkt, V miejsce – 4pkt, VI miejsce – 3pkt, VII miejsce – 2pkt, VIII miejsce – 1pkt.
2. Klasy, które nie wezmą udziału w konkursie dostaną po 0 pkt.
3. Ponadto klasy, które zajmą miejsca od I-III czeka nagroda-niespodzianka.

Zasady szczegółowe:

1. Za przygotowanie koncepcji pracy oraz zebranie materiałów niezbędnych do jej wykonania odpowiedzialni są wszyscy uczniowie w klasie.
2. Każda z klas reprezentowana jest przez 2 drużyny, których zadaniem jest:
 - nadzór nad zebraniem materiałów niezbędnych do wykonania pracy (tektura, papier, puszki, modelina, papier, farby, klej, taśma klejąca, itp.),
 - zebranie w całość pomysłów poszczególnych uczniów w klasie,
 - Drużyna I (2 osoby) – opracowanie **koncepcji (projektu) maskotki szkolnej**, tzn. wykonanie rysunku maskotki z wykorzystaniem edytorów grafiki (np. Gimp, PhotoShop, Paint, NetPaint, itp.)
 - Drużyna II (4-5 osób) – wykonanie **prototypu maskotki** na podstawie projektu graficznego z wykorzystaniem zebranych materiałów.

Uwaga!

Przy ocenianiu prac będzie brana pod uwagę szczególnie:

- pomysłowość,
- estetyka wykonanych prac,
- ekologiczność wykorzystanych materiałów.

Zapraszamy i życzymy powodzenia !!!

Więcej informacji na temat konkursów udzielają nauczyciele informatyki i techniki.